

660-183



**Pro·Idee**

# Electronic Swing Groover II

Artikel-Nummer: 500-645

## **Bevor Sie beginnen ...**

---

Lesen und beachten Sie bitte diese Bedienungsanleitung, bevor Sie mit dem Electronic Swing Groover II trainieren.

Wenn Sie den Electronic Swing Groover II gemäß dieser Bedienungsanleitung und an einem sicheren Ort aufbauen, steht Ihrem Golftraining nichts mehr im Weg.

## **Sicherheitshinweise**

---

- Verwenden Sie das Gerät nur bestimmungsgemäß. Bei bestimmungswidriger Verwendung übernimmt der Hersteller keine Haftung.
- Schützen Sie das Gerät vor Feuchtigkeit.
- Nehmen Sie keine Schlagposition ein, bei der ein sich lösender Ball Verletzungen oder Beschädigungen verursachen könnte.
- Stellen Sie sicher, dass sich Umstehende außer Reichweite des Schlägers befinden.
- Achten Sie immer darauf, dass niemand unmittelbar vor oder hinter dem Ball steht.
- Achten Sie darauf, dass Sie den Ball direkt treffen. Wenn Sie den Ball nur an der Oberseite touchieren oder mit dem Schläger auf die Ballaufhängung oder die Sockelplatte schlagen, können Schläger und Gerät beschädigt werden.
- Benutzen Sie einen gebrauchten Schläger und führen Sie die Schläge behutsam aus, bis Sie sicher sind, den Ball voll zu treffen.
- Haben Sie einen Fehlschlag ausgeführt und die Balloberseite oder die Ballaufhängung stark touchiert, den Ständer oder die Sockelplatte getroffen, prüfen Sie vor dem Weiterspielen erst Kopf und Stiel des Schlägers auf Beschädigungen. Tauschen Sie ggf. den Schläger aus, um zu verhindern, dass sich das Kopfteil löst und Sie oder Umstehende verletzt.
- Setzen Sie Ihre volle Schwungkraft erst dann ein, wenn Sie mit leichtem Chippen des Balls und halbem Schwung lange genug geübt haben, um sicher zu sein, dass Sie den Ball direkt treffen und ihn nicht nur auf der Oberseite touchieren oder gegen den Ständer/die Ballaufhängung schlagen.
- Öffnen Sie nicht das Bodenfach des Ständers oder das Gehäuse der Ballhalterung.
- Wenden Sie stets dieselben Vorsichtsmaßnahmen wie beim Golfspielen auf dem Platz an.
- Kinder dürfen mit dem Gerät nur unter Ihrer Aufsicht trainieren.

## **Aufbau und Zubehör**

---

### **Zubehör**

- 1 Gummi-Sockelplatte mit Kunstrasen
- 1 Ständer mit höhenverstellbarer Ballaufhängung und Kabel
- 1 Elektronisches Anzeigergerät
- 1 Flachkant-Schraubenschlüssel
- 1 Satz Beschlagteile (4 Schrauben, 4 Muttern)

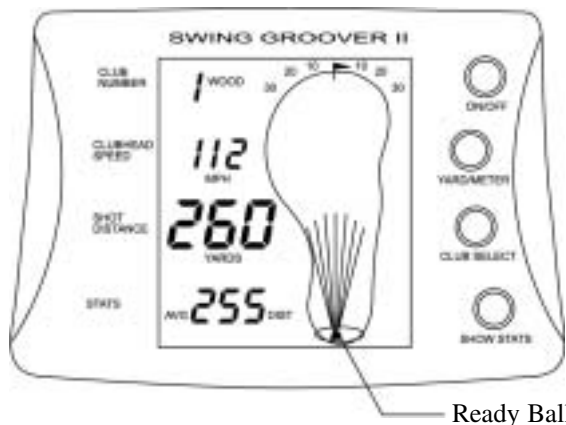
## Elektronisches Anzeigerät

CLUB NUMBER  
Gewählter Schläger

CLUBHEAD SPEED  
Schlaggeschwindigkeit

SHOT DISTANCE  
Schlagdistanz

STATS  
Schlagstatistik



## Electronic Swing Groover II montieren

- Setzen Sie die 4 mitgelieferten Schrauben von unten in die Löcher der Gummi-Sockelplatte ein.
- Setzen Sie den Ständer auf die Schrauben.
- Ziehen Sie mit dem Schraubenschlüssel auf jeder Schraube eine Mutter fest.
- Schließen Sie das Kabel an der Buchse auf der Rückseite des elektronischen Anzeigeräts an.
- Stellen Sie das elektronische Anzeigerät hinter der Sockelplatte auf.

## Standort wählen

- Achten Sie bei der Wahl des Aufstellorts auf ausreichend Raum zum Schwingen.
- Stellen Sie den Electronic Swing Groover II auf einem ebenen Untergrund auf.

## Batterie einlegen oder wechseln

- Drehen Sie das elektronische Anzeigerät vorsichtig um.
- Schieben den Batteriefachdeckel auf.
- Legen Sie die Batterie ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.

Die benötigte 9-Volt-Batterie hält etwa 30 Betriebsstunden.

## **So arbeitet der Electronic Swing Groover II**

---

Der Electronic Swing Groover II ist so eingestellt, dass er nach jedem voll ausgeführten Schlag die Schlaggeschwindigkeit und Flugweite mit 80–90 % Genauigkeit bis auf 10 Yards genau anzeigt.

Die Anzeige der Flugbahn und Schlagweite erfolgt in "virtueller Zeit", d. h. Sie können die Flugbahnanimation mit zunehmender Schlagweite mitverfolgen. Bis zum jeweils nächsten Schlag bleiben alle Ergebnisse auf dem Display unverändert.

### **Tipp:**

Wenn Sie auf dem Platz nach einem Schlag normalerweise ein Divot (ausgeschlagenes Rasenstück) hinterlassen, führt dieses Schlagverhalten beim Electronic Swing Groover II zum Verrutschen der Rasenbeschichtung und somit zu einer ungewöhnlich niedrigen Schlagdistanz.

- Versuchen Sie daher den Ball immer so zu treffen, dass Sie die Geräteoberfläche nicht berühren.

Hinweis: Ein "verschlagener" Ball kann zu einer außergewöhnlich hohen oder niedrigen Schlagdistanz führen.

## **Elektronisches Anzeigegerät bedienen**

---

### **Electronic Swing Groover II einschalten**

- Drücken Sie ON/OFF (Ein-/Ausschalten).
- Das Gerät führt einen Selbsttest durch.

### **Anzeige des Ergebnisses einstellen**

Sie können das Ergebnis in Yards und mp/h oder Metern und km/h anzeigen.

- Drücken Sie YARD/METER.
- Die Anzeige wechselt zu den jeweils anderen Einheiten.

### **Schläger wählen**

Sie können verschiedene Schläger (1er-Holz bis 9er-Eisen) wählen. Wenn Sie einen anderen Schläger wählen, wird die gespeicherte Statistik gelöscht.

- Drücken Sie CLUB SELECT.
- Der gewählte Schläger erscheint im Feld CLUB NUMBER (Schlägertyp).

### **Gerät auf links- oder rechtshändigen Schlag einstellen**

Die Standardeinstellung ist "r" (rechtshändiger Schlag).

- Halten Sie CLUB SELECT 10 Sekunden lang gedrückt.
- Im Anzeigefeld CLUB NUMBER erscheint "r" oder "l".
- Halten Sie CLUB SELECT so lange gedrückt, bis die gewünschte Schlaghand ("r" oder "l") erscheint.
  - Drücken Sie CLUB SELECT, um die Einstellung zu bestätigen.

### Schlagstatistik ansehen

Der Electronic Swing Groover II zeichnet alle Schläge für den jeweils eingestellten Schlägertyp auf. Angezeigt werden:

- beste Schlagdistanz
- beste Schlaggeschwindigkeit
- durchschnittliche Schlagdistanz
- durchschnittliche Schlaggeschwindigkeit

Bei Anzeige der jeweiligen Statistik erscheint im Fairway-Display eine Flugbahnsimulation.

Beim Trainieren können Sie sich entweder die beste Distanz oder die beste Geschwindigkeit permanent anzeigen lassen.

- Drücken Sie SHOW STATS, um durch die Anzeige zu blättern. Nacheinander erscheinen die oben angeführten Werte.

### Schlagstatistik löschen

- Halten Sie die Taste SHOW STATS 5 Sekunden lang gedrückt. Die Statistik ist gelöscht.

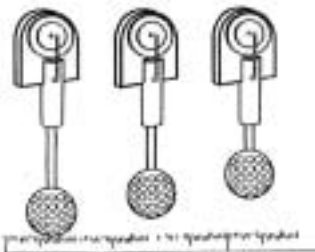
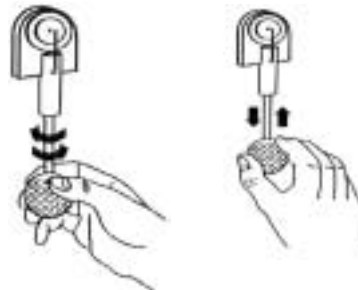
## Vor dem ersten Schlag

---

### Höhe der Ballaufhängung einstellen

Der Electronic Swing Groover II hat eine neue höhenverstellbare Ballaufhängung, mit der Sie auf Fairwayhöhe liegende und niedrig/hoch aufgeteete Bälle durch einfaches Drehen des Balls und Teleskopstiels simulieren können.

- Drehen Sie den Teleskopstiel eine Vierteldrehung nach rechts.
- Schieben Sie den Teleskopstiel je nach gewünschter Höhe nach oben oder nach unten.
- Drehen Sie den Teleskopstiel eine Vierteldrehung nach links, um ihn zu arretieren.



Fairway Niedrig Hoch

### **Electronic Swing Groover II einschalten**

- Schalten Sie den Electronic Swing Groover II mit der ON/OFF-Taste ein. Das elektronische Anzeigegerät führt nach dem Einschalten einen Selbsttest durch, bei dem sich alle Display-Anzeigen einmal an- und ausschalten.

Der Selbsttest wird nicht oder nicht vollständig ausgeführt?

- Schalten Sie das Gerät aus und nochmals ein.

Wenn weiterhin Fehler auftreten, wenden Sie sich an Ihren Händler.

### **Mit dem Electronic Swing Groover II trainieren**

---

- Führen Sie Ihren Schlag wie gewohnt aus.
- Warten Sie vor dem nächsten Schlag, bis der Ball im Display wieder auf dem Tee liegt (dauert etwa 5 Sekunden). Dieser Zustand wird "Ready Ball" genannt. Die Anzeige der Schlagdistanz bleibt bis zum nächsten Schlag unverändert.

### **Nach dem Trainieren**

---

- Drücken Sie ON/OFF.  
Das Gerät ist ausgeschaltet.

Wenn Sie das Gerät nach dem Trainieren eingeschaltet lassen, schaltet es sich nach 3–5 Minuten automatisch ab.

Beim automatischen Abschalten wird die Schlagstatistik gespeichert. Nach erneutem Einschalten zeigt das Display die letzte Einstellung.

### **Aufbewahrung**

---

Bewahren Sie Ihren Electronic Swing Groover II nach dem Training in einem geschlossenen Raum auf, um Witterungsschäden zu vermeiden.